



JÁTÉK ∞ ÉLMÉNY

SZÍN - RAJZ - FELFEDEZÉS - TUDÁS

Kottavilág - Vonalország - Hangerdő

Minden napra egy kis ... lehetőség

KEZDETEK

Zeneélmény füzetek



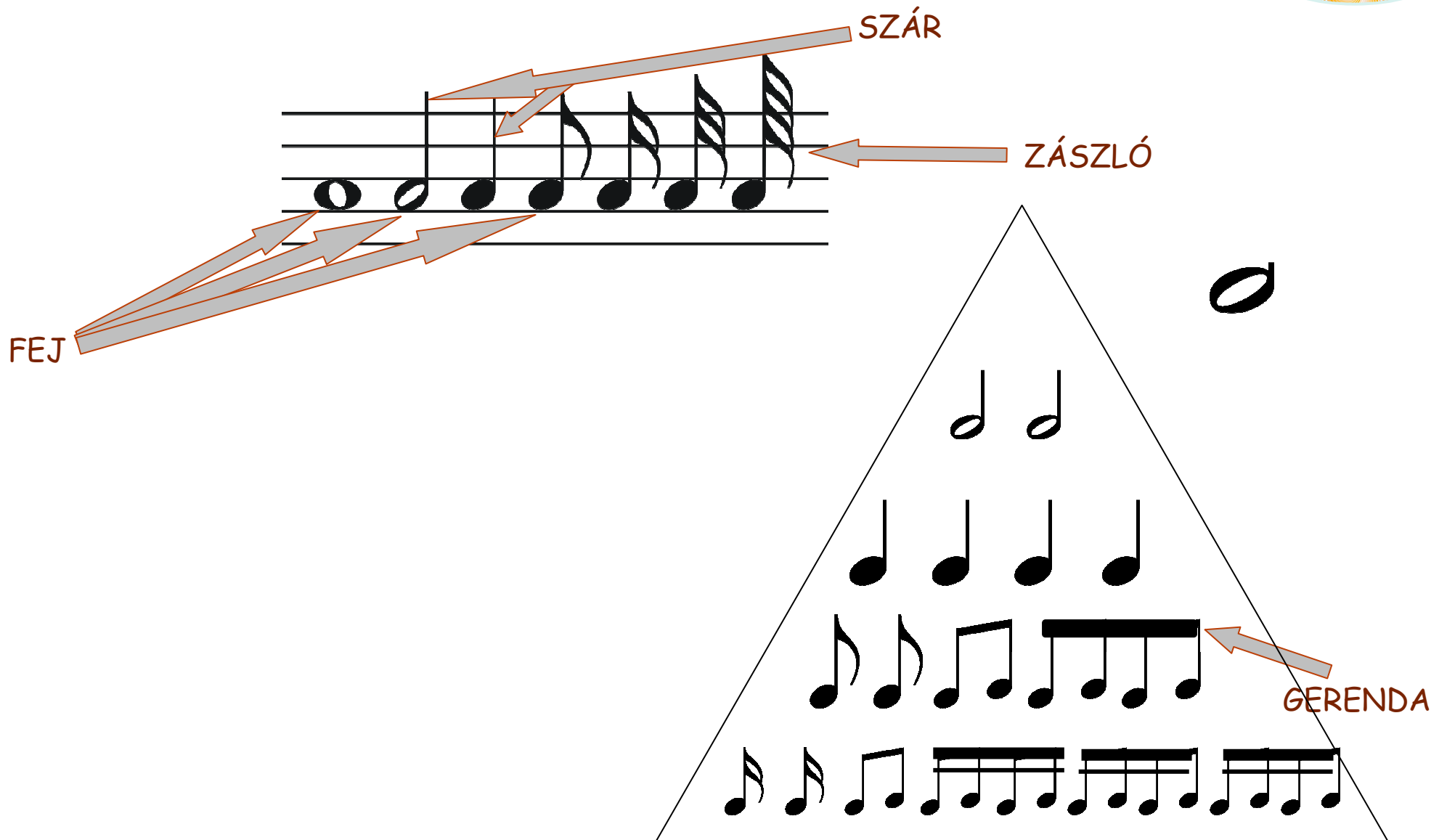
JÁTÉK ∞ ÉLMÉNY

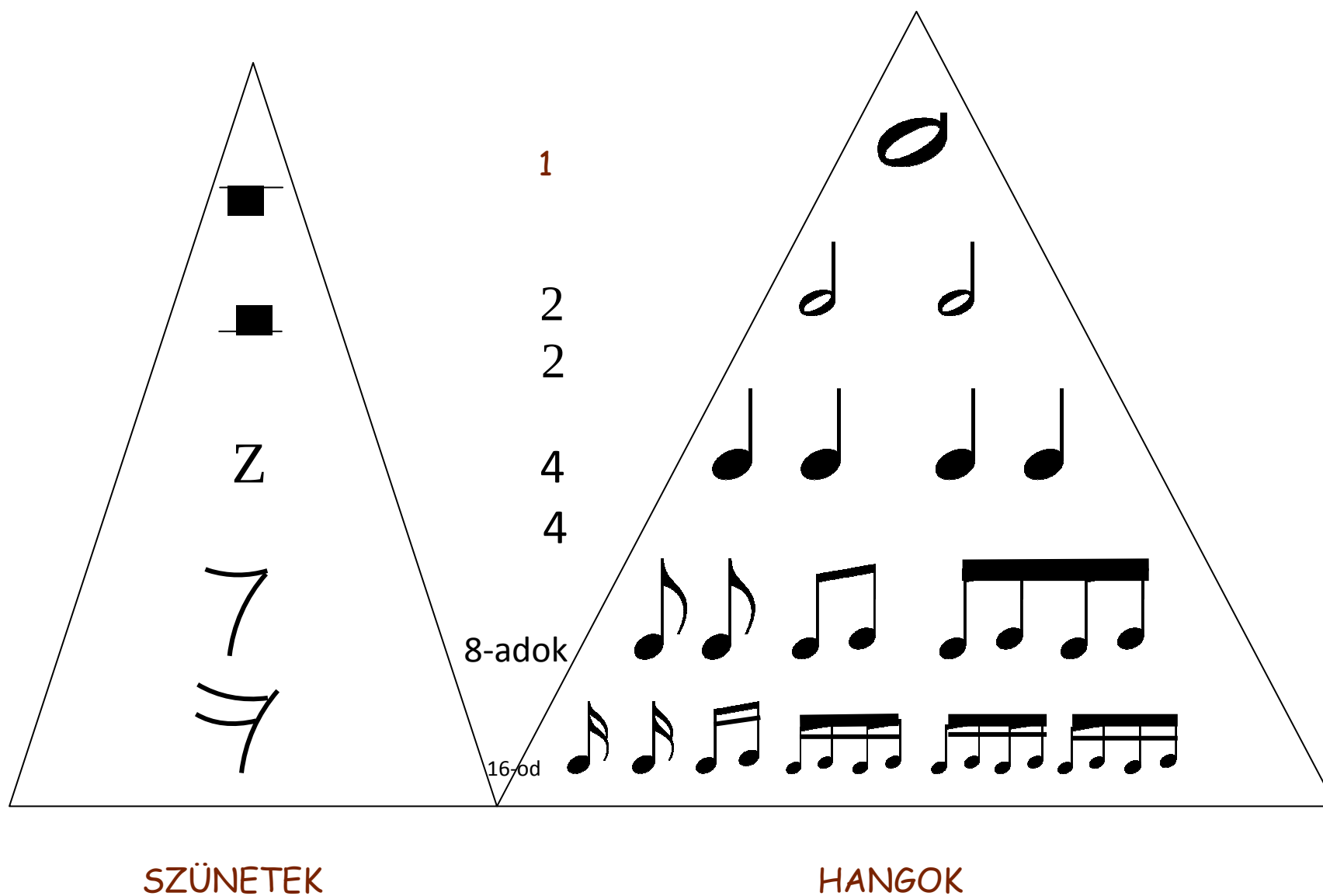
JELEK A KOTTÁBAN
6.

A hangjegyek

A HANGJEGY RÉSZEI

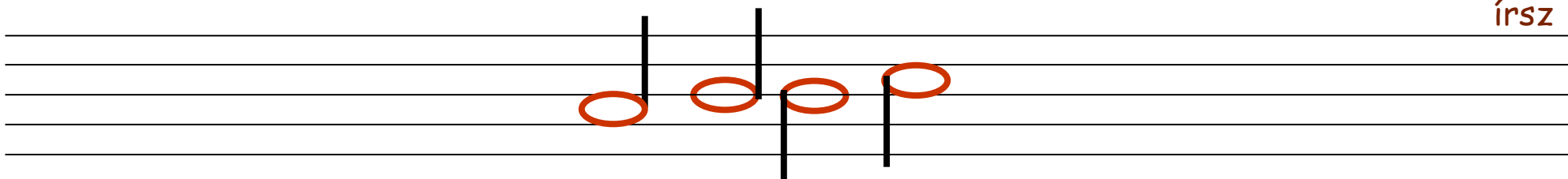
Zeneélmény





A HANGOK SZÁRA, S A SZÁR IRÁNYA

FEL, LE, BAL, JOBB, erre mehet szár ha
írsz



Figyeld meg, melyik hangnak merre tart a szára, s melyik oldalon.



A megfigyelésed alapján rajzold meg a hangok szárát! Ügyelj az irányra és az oldalra!



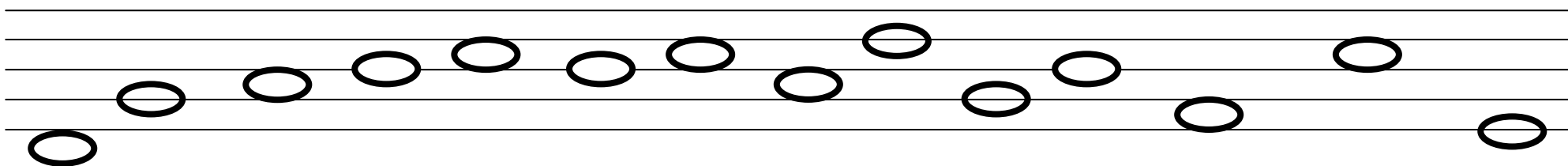
Zeneélmény



KITALÁLÓS! KERESŐ!

Hol lesznek a szárok? Hol és merre állnak?

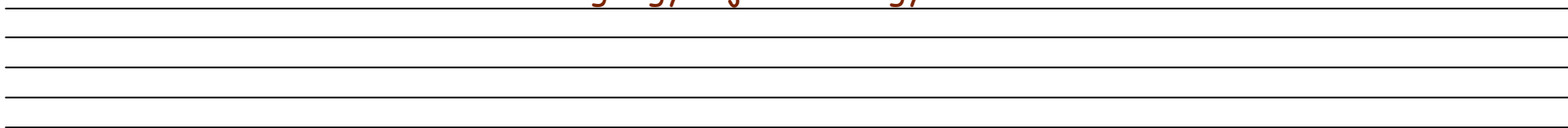
Rajzold be, vagy írd meg Te!



Keress érdekességeket! Javítsd ki, ami szerinted máshogyan lenne jó, vagy jobb!



Te is alkoss kitalálóst! S oldd is meg! Egyre jobban megy ! 😊



Zeneélmény



ELKÖSZÖNÉS



Lesz sok egyedi helyzet,
Ott a szárok máshogy lesznek.
De ez már másik történet,
Pár év múlva megismered.
Addig is jó gyakorlást,
Színezgetést, rajzolást!
A legfontosabb itt, most Neked:
A harmadik vonalat figyeld!
Ott a vonalak közepe,
Fordulópontja, tengelye:
Vonalvilág közepe. Tükör, s mérleghinta helye:
Hangoknak, s Vonalaknak: fenn-lenn, fenn-lenn ... játsznak.